

田刚院士: "数学有趣"实录

中国数学会第十一届全国数学文化论坛于2022年7月29日-8月1日在河南 大学顺利召开。中国数学会理事长田刚院士作大会报告《数学有趣》,以下是 报告实录。

《数学看趣》

今天的报告, 在数学文化专家面前作可能有些班门弄斧, 但报告中有些内容还是很 新颖的, 当然也有些内容, 在座的更是专家。

在大多数人心中, 数学是冰冷枯燥的, 认为数学是大量的数字、复杂的公式、晦涩的 推理。但实际上数学不仅是科学的基础,也在绘画、建筑等富有趣味的领域中随处可 见。相比于普通人,数学家更能通过数学的抽象和简洁来欣赏它的奇妙之处。那么, 作为数学家或者数学工作者来看,数学文化表现在哪些方面?应该如何欣赏呢?



数学的抽象美

数学和其他学科相比最大的区别在于它具有抽象性,而数学工作者对于它的抽象性 还是非常欣赏的。实际上很多人觉得数学难的原因就是它太抽象,1、2、3、4、5 它并不代表具体的事物,一定程度可能是人类创造出来的一个概念,但它有普适性,



也有自己的规律。数字从具体物品中抽离出来,产生了数的概念,这是人类一个最 伟大的发明。早期,计数和物品有关系;后来,我们纯粹研究数,它是一个抽象的 东西,这也是我们跟一般动物的区别。我们也经常在视频中看到,动物也能识别几 颗糖,但至少现在没有证据证明它们有数的抽象概念。

一 ◆ 几何原本

数论是数学的核心分支之一,研究素数是一个重要部分。素数是指只能被1和它本身整除的自然数,如2,3,5,7,11。许多著名猜想都与素数有关,如:被誉为"皇冠上的明珠"的哥德巴赫猜想:任一个大于2的偶数都可写成两个素数之和。至今最好的结果是1966年陈景润先生证明的。我们很早就知道:有无穷多个素数,第一个证明出现在《几何原本》中,也可从欧拉公式推出。

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^{s}} = \prod_{p \text{ prime}} \frac{1}{1 - p^{-s}}$$

公元前 300 年左右,欧几里得完成了《几何原本》一书,全书分 15 卷,前 6 卷为平面几何,卷 7 至卷 10 为数论,之后为立体几何。全书有 5 条 "公理"或"公设"、23 个定义和 467 个命题。欧几里得由公理、公设和定义出发,严格推导出命题。特别值得一提的是,北大图书馆原馆长毛准上世纪 30 年代个人收藏后留在北大图书馆的《几何原本》是 16 世纪版本,在国内可能是收藏最早的《几何原本》。





公元 1607 年,徐光启和利玛窦共同翻译了《几何原本》的前 6 卷,这个中文译本是阿拉伯世界以外的第一个东方译本,比西方许多国家的初译本都早至少 100 年,例如,俄罗斯、瑞典、丹麦、波兰等文字译本的出现分别晚至 1739、1744、1745 和 1817 年。徐光启是首先把"几何"一词作为数学的专业名词来使用的,并断言:"窃意百年之后必人人习之","能精此书者,无一事不可精;好学此书者,无一事不可学。"因此几百年前甚至更早,我们的先辈就认识到现代数学的重要性。



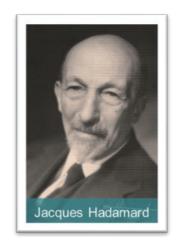
在 2000 年前, 《几何原本》就证明了素数有无穷多个, 这是非常了不起的, 因为素数 有无穷多个在当时不是很有用的知识, 它是在非常思辨、逻辑性非常强的状态下证明的。

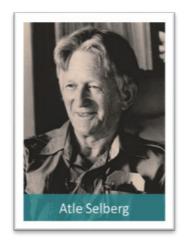
二 ◆ 素数定理

"素数定理"是很抽象的,我们期望了解素数的分布,前 100 个数有 25 个素数,前 1000 个数有 100 多个素数等。实际上素数是有规律的,这对数学家来说是非常奇妙的。本来 1 万、100 万个素数都很难发现它的规律,即使用计算机处理,也很难看出它的抽象性,但我们却发现了它的规律,在数学中有很多这样的例子。第一个有关素数的抽象结果就是素数定理:设 $x \ge 1$,用 $\pi(x)$ 表示不超过 x 的素数的个数,那么当 x 趋于无穷时, $\pi(x)$ 接近于 $x/\ln(x)$ 。如果 x 是 1 亿,素数有 500 多万;如果 x 是 100 亿,素数有 4 亿多。1896 年,阿达马和瓦莱布桑各自独立地证明了素数定理。1949 年,塞尔伯格和埃尔德什分别独立地给出了素数定理的完全"初等"的证明。从数学家的角



度看,这个定理非常的漂亮,虽然我不研究数论,但这个定理我自己看也是非常漂亮的。





三 ◆ 黎曼猜想

第二个抽象起来的就是黎曼猜想,对于黎曼猜想大家都了解很多,黎曼猜想是黎曼提出的闻名于世的重要数学问题,是一个与素数规律密切相关的猜想,实际上它可以用来问这个素数定理是不是更精确。黎曼是伟大的数学家,它不仅是在数论方向、还在几何方向也有重大的原创性突破,如我们现在研究的黎曼几何等。对于复变量 $s=\sigma+it$,黎曼定义函数 $\zeta(s)$ 如下(1),对于学过基础数学的老师们都清楚,对于(1)这个级数,当 Re(s)>1 时是收敛的,当 s=1 时,是调和级数,就不收敛了。

$$\sum_{s=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} = \frac{1}{1^s} + \frac{1}{2^s} + \frac{1}{3^s} + \frac{1}{4^s} + \cdots$$
 (1)

黎曼通过一些方式表达了数学的奇妙性,或者称为解析延拓性。即同样的问题,从不同角度去观察时,得到的回馈是不一样的,实际生活中如此,数学也是如此,从解析延拓性方面来说可以作抽象的反应,所以换一个角度去考虑后可以得到不同的结论。如果把黎曼 zeta 函数表示成如下形式:

$$\zeta(s) = \frac{s}{s-1} - s \int_{1}^{\infty} \frac{\{x\}}{x^{s+1}} dx, \quad [x] = x - [x]$$
(2)

我们会发现只要 s 的实部大于 0 时,这个函数就是收敛的。黎曼 zeta 函数满足以下函数方程:

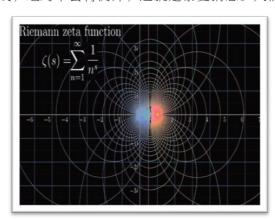


$$\varsigma(s) = 2^{s} \pi^{s-1} \sin\left(\frac{\pi s}{2}\right) \Gamma(1-s) \varsigma(1-s)
\Gamma(z) = \int_{0}^{\infty} e^{-t} t^{z-1} dt$$
(3)

所以将刚才的幂级数换个积分形式表示以后,我们会发现这个函数在更大的范围内是可以定义的。总之,黎曼发现这个函数可以在除了在s=1之外的整个平面上定义且解析,而s=1是一个一阶极点。这个函数它还有很多性质,比如在s=-1,它是收敛的 $\zeta(s)=-1/12$ 。巧妙的是,在(1)中,当s=-1,可得 $1+2+3+4+5+\cdots$,是不收敛的,而我们换了一个角度研究(2)、(3),发现它又是收敛的,从而体现了数学的神奇性。从数学家角度考虑也是非常有意思的,或许是数学家在自娱自乐,但这也体现了数学与人生一样都有很大的乐趣性,也是我们传播数学文化的目的。

现在发现这类函数确实是有用的,在物理中,特别是超弦理论中,被称为"real normalization",它是规范化的,也是有意义的,在物理学的磁论和场论中都有涉及。数学家自娱自乐的知识发现也是有用的,所以人类的思维有它的独特性和美妙性,有它一定运行的道理。

素数有无穷多个,黎曼发现这些点竟然是有规律的:素数的频率紧密相关于黎曼 zeta 函数 $\zeta(s)$ 的性态。黎曼假设断言,方程 $\zeta(s)=0$ 的所有有意义的解都在一条直 线上 s=1/2+it 。其他平凡零点是 -2n。简单来说,所有这些平凡和非平凡零点一 定会排列成两条直线,绝对不会有例外,这就是黎曼猜想。人们通过计算机去验证





黎曼猜想,挨个点去试,至今验证过15万亿个点,都是对的。

上面讲了数学的抽象性,数学家包括古代的先贤,为什么去研究素数,可能是去探索一些抽象数的内在规律性。我们后来却发现这些规律性是有用的,如在电子商务中被广泛使用的密码学中经典的 RSA 算法其基本原理依赖于素数理论。RSA 算法的安全性是因为素数分解的困难,所以素数是现代信息安全技术的基础。密码学广泛应用在我们日常生活中,包括自动柜员机的芯片卡、电脑使用者存取密码、电子商务等等,它使用了大量的数学工具。

数学的简洁美

数学的简洁美即从复杂的现象中总结出非常简洁的规律。爱因斯坦说过:"美在本质上终究是简单性。"欧拉公式:V-E+F=2 (V: 顶点,E: 边,F: 面),虽然无法说清楚有多少凸多面体,但它们总是满足这一公式。我们可以用欧拉公式来证明只有五种正多面体:用正三角形做面的正四面体、正八面体、正二十面体、用正方形做面的正六面体、用正五边形做面的正十二面体,这一结果的证明最早出现在欧几里得的几何原本中。



一 ◆ 柏拉图立体

据说只存在5种正多面体是古希腊数学家泰阿泰德发现的,但它们被称为"柏拉图

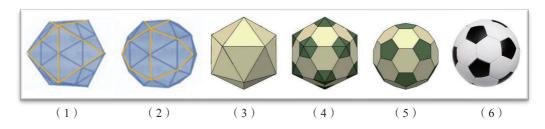


立体"。可见被授予光环的也不一定是原本的发现者。柏拉图的宇宙观基本上是一种数学的宇宙观。他设想宇宙开头有两种直角三角形,一种是正方形的一半,另一种是等边三角形的一半。从这些三角形就合理地产生出四种正多面体,组成四种元素。火是正四面体,气是正八面体,水是正二十面体,土是立方体。第五种正多面体是由正五边形形成的十二面体,这是组成天上物质的第五种元素,叫做以太。



城市中很多球形建筑上都有12个特殊的点,比如位于北京的中国科技馆,这些球形建筑上的12个特殊点,每个点由5个三角形组成,这是多面体几何性质约束的结果。

将正二十面体的每个侧面切分为 4 个正三角形(如下图(1)),侧面被切割并被"吹鼓"的多面体,如此继续切割并吹鼓,得到的多面体越来约接近球面(如下图(2)),还有足球也是由正二十面体出发截去顶点并稍加吹鼓起来的(如下图(6))

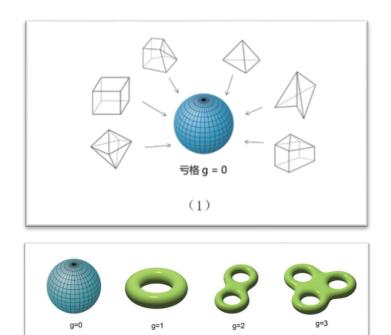


二 ◆ 拓扑学中的欧拉示性数

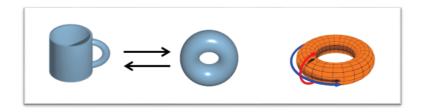
凸多面体的欧拉公式可以推广到任意拓扑空间上。首先我们可以引进一个拓扑不变量,称为欧拉数(Euler characteristic)。如果二维拓扑空间 K 等价于一个多面体,那我们定义它的欧拉数为 F-E+V,其中 V、E 和 F 分别是多面体的顶点、边和面的个数。可以证明欧拉示性数与多面体的选取无关。还可以证明任何一个曲面,如下图(1)的球面,等价于某个多面体,因此可定义欧拉数。由于拓扑不变性,凸多



面体的欧拉示性数与球面的欧拉示性数是相等的。也就是说,球面的欧拉示性数 V-E+F为2。而曲面的欧拉数可以不一样,如果曲面上洞眼的个数为g,则其欧拉数为 2-2g。通常,g在拓扑学中称为"亏格",即为环柄的个数或者洞的个数。



欧拉公式是拓扑学中的一个结果、拓扑学是研究几何体在连续形变下不变性质的数 学分支。在2维情形,欧拉数可用来做拓扑分类,即一个曲面可连续形变到另一个 曲面当且仅当它们有相同的欧拉数。

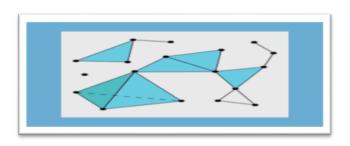


庞加莱猜想(1904)是一个著名的拓扑问题,它给出了3维球面的拓扑刻画。在一 个世纪的漫长时光中一直困扰着全世界的数学家们,最终被 Perelman 用几何中的曲 率流方法解决。



三 ◆ 复形

欧拉数可推广到高维"多面体"K,也称复形,即 $\chi(K) = F_0 - F_1 + F_2 - F_3 + \cdots$ 这里 F_k 表示 k—维面的个数。如果空间K有复形结构,则我们可以定义欧拉数 $\chi(K)$ 。我们已知任何光滑流形都有复形结构,故可以有欧拉数。



如何在更一般的空间上定义欧拉数? 比如对有奇异的空间,即使空间是光滑的流形,证明其有复形结构也是相当复杂的。因此我们需要一个更拓扑、适用更广的方法。 奇异同调群给出了这样一个方法: 任何拓扑空间 M 都能定义奇异同调群,它是由单形到 M 的连续映射生成的。在一定的紧性条件下,k-维奇异同调群是维数为 h_k 的向量空间,且只有有限个 h_k 非零。我们可定义欧拉数: $\chi(M) = h_0 - h_1 + h_2 - h_3 + \cdots$,所以在几乎所有的空间上都可以定义欧拉数。

由此可知人类的认识是不断进步的,数学家不断地在发现欧拉数背后的规律,这也是一种数学文化。所以说数学家要不断地多问一些为什么以及探索背后的原因,或者有没有更好或者更广的方式来解释已有的某些现象,并在此基础上再做进一步研究。

欧拉数现在仍有发展。计数几何是代数几何的一个重要分支,研究几何方程的解的个数,有着悠久的历史。受物理中场论研究的启发,90年代以来,计数几何发生了翻天覆地的变化,其发展关键在于在一类无穷维空间上定义欧拉数。

现在提到的元宇宙,实际上就是一个虚拟的东西,希望用虚拟的东西来表现现实世界。而这些其实我们数学家早就在考虑的东西,包括欧拉数,起初是在多面体,很



具体且很紧迫化,后来发现欧拉数实际不需要那么具体。

GW 理论对应理论物理中的拓扑场论,它的数学理论是我和阮勇斌最先在半单辛空 间上建立的。之后由我和李骏、Fukaya-Ono 等利用虚拟模空间的方法推广到一般辛 空间。GW 理论不仅推进了计数几何的高度发展,而且与数学很多分支(如无穷维 代数表示和可积系统)紧密相关,也为镜对称等重要问题提供了数学基础。

元宇宙(Metaverse)是利用科技手段进行链接与创造的,与现实世界映射与交互的 虚拟世界,具备新型社会体系的数字生活空间。在半单情形,我和阮勇斌用非齐次 Cauchy-Riemann 方程来构造相应欧拉数的。在一般情形,我和李骏引进了虚拟模 空间方法来构造这一欧拉数。最近,徐光博和我利用我和李骏的方法建立了 Gauged Linear \sigma-model 的数学理论。

数学的对称美

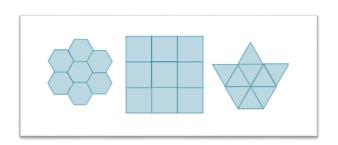
中国的建筑就很好地应用了数学的对称美,有许多的园林建筑都应用了这一点。



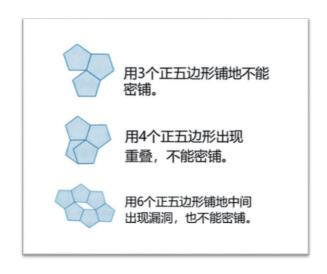
- ◆ 密铺

用形状、大小完全相同的几种或几十种平面图形进行拼接,彼此之间不留空隙、不 重叠地铺成一片,这就是平面图形的密铺。这在我们生活中常见,尤其是建筑、装 修等。

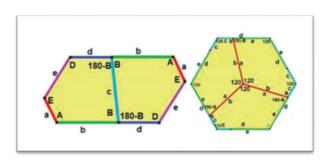




任何三角形和凸四边形(包括正方形,矩形)都可以密铺整个平面。但除正三角形、 正四边形和正六边形外,其他正多边形都不可以密铺平面。正五边形不能密铺,那 么会不会有其它图形可以密铺?



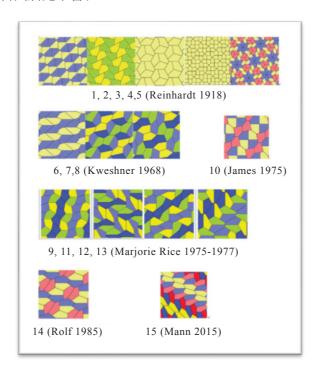
一些不规则的五边形可以密铺,把六边形划分为两个或三个或四个全等的五边形(如 下图)。





二 ◆ 五边形密铺的探索之路

对于不规则五边形密铺方式、引发了数学家们的兴趣、在这个领域取得的进展都来 自从事数学研究的数学家。但仅有高中学历的家庭主妇玛乔丽则颠覆了历史,她连 续发现了4类不规则五边形密铺方式!之后的第14、15类密铺也都是科研工作者。 玛乔丽可谓前无古人后无来者!

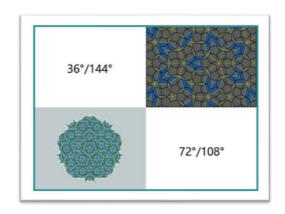


玛乔丽•莱斯是美国一位普通的家庭主妇,高中学历,有5个孩子。因为给小儿子 订阅科普杂志便喜欢上阅读杂志里的数学科普文章。1975年,玛乔丽读到关于平面 密铺的文章,对此极为感兴趣,便开始了她一往无前的研究之旅。1976年,经过两 个月的思考和探索,玛乔丽发现了一类新的能密铺满平面的五边形,并用自创的一 套符号来标记。令人惊讶的是,她的研究结果是正确的!最初帮助验证玛乔丽密铺 工作结果的是数学教授多丽丝•沙特施耐德,并在1995年受邀美国数学会的会议上 介绍玛乔丽的工作,而且美国数学会(AMS)总部装修时,新地板采用了玛乔丽发 现的五边形密铺。

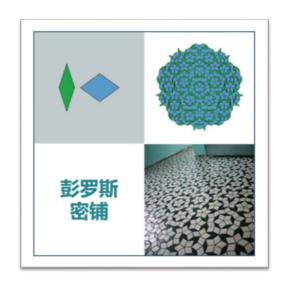


三 ◆ 非周期性密铺

对于单一正多边形的密铺,只能采用正三角形、正方形、正六边形这三种。但是如 果采用多种不同的多边形进行密铺,那么就有新的可能。这一问题是华裔数学家王 浩在 1961 年提出的。1976 年,由英国数学家彭罗斯构造出了最为经典的采用两种 不同的菱形 (36°/144°, 72°/108°) 的密铺图案。

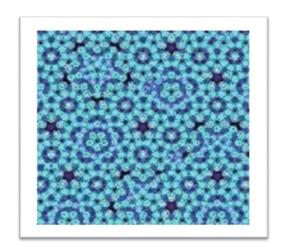


罗杰•彭罗斯是 2020 年诺贝尔物理学奖获得者之一,获奖原因是在黑洞研究方面做 出了杰出贡献。彭罗斯在趣味数学中也有为大家所熟知的工作发现——彭罗斯密铺 (Penrose Tiling)。用两种不同形状但具有同样边长的菱形造出无数个非周期性密铺。

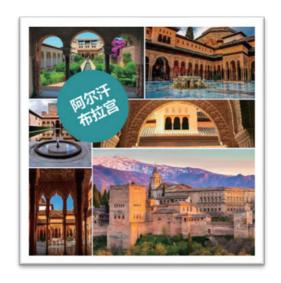




上世纪80年代初,以色列化学家丹谢赫特曼发现了一种新的固体材料,这种物质 被命名为"准晶",它的电子衍射图样跟彭罗斯密铺相似。谢赫特曼当时并不知道 彭罗斯密铺,后来他才弄清了其中的数学理论。2011年,谢赫特曼因为此项工作获 得当年的诺贝尔化学奖。



1248 年穆罕默德一世国王阿卜•阿拉罕尔开始将罗马人的旧城堡扩建成规模宏大的 宫殿群,然后由后世继承者继续修建至竣工。红宫又名阿尔汗布拉宫,是现存最美 丽的伊斯兰建筑之一。阿拉伯人在建筑上常借以密铺的方式阐释生命循环往复和无 限性的意象。目前存在的17种类型几何密铺,在红宫都可以找到。

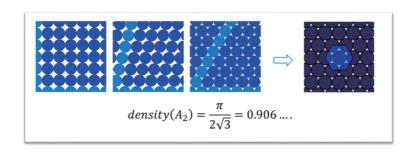




Maryna Viazovska (乌克兰数学家)是 2022年菲尔兹奖(Fields Medals)的四名获 奖者之一,她获奖的工作成果其实与我们日常生活中经常见到的事物有关。



"橙子堆叠问题" (开普勒猜想): 假设有个巨大的箱子以及数量众多的橙子, 我 们如何排布球状的橙子,才能让橙子尽量多地装到箱子里? (1)如果箱子很大,形 状的影响可以忽略不计,答案只取决于箱子的体积,球堆积问题就是找到这个最高 比率,也称为球堆积常数。(2)降低一个维度,从2维看最佳排布是蜂窝状排布, 任意平面上的每个橙子都与六个橙子相邻,构成正六边形。



1694年,牛顿与天文学家格雷戈里(David Gregory)讨论体积不同的行星在天空 中如何分布,随后话题转为:一个球能否与13个互不相交的球相切?牛顿认为不可 能,而格雷戈里猜测可以,此问题也称为十三球问题。这次讨论记录在格雷戈里的



笔记本上并保存在牛津的一所教堂里。当时,欧洲人普遍信仰基督教,还有人把这次讨论与耶稣的 12 位门徒联系起来。

3 维空间里不止一个最佳堆积,有很多比率相等的最佳堆积,其中一种即是之前提及的橙子堆积法(开普勒猜想)。尽管这一猜想看起来简单,已有 400 多年历史。项武义, Thomas Hales 著有长篇论文试图给出证明。Hales 的论文 2005 年发表在Annals 上,但其证明借助计算机,验证步骤庞大复杂。



开普勒提出著名猜想文章截图

不借助计算机,只用几页纸,Maryna Viazovska 给出了在 8 维和 24 维高维空间的球体堆积证明。高维空间的球体堆积在现代通讯技术中发挥着重要作用,能确保互联网、卫星等传输信息的过程中在遇到有干扰的情况下,也能理解传输过来的信息。

今天的报告就讲到这里,谢谢大家!

(文中主要图片来自于网络,成稿也得到了一些数学界友人的意见建议,特此一并致谢)

学会办公室供稿